

# Neobvezni izbirni predmet: RAČUNALNIŠTVO

Število učnih ur na teden: 1 ura

Letno število učnih ur: 35 ur

Učitelj: Peter Bunetić



## Zakaj izbrati neobvezni izbirni predmet RAČUNALNIŠTVO?

Neobvezni izbirni predmet lahko obiskujejo učenci 4., 5. in 6. razreda.

V okviru predmeta bodo pridobili osnovna znanja o delovanju računalnika, programski opremi, iskanju in prikazu podatkov na internetu; glavni poudarek pri predmetu pa bo na spoznavanju strategije reševanja problemov, logičnem razmišljanju in kreativnosti.

Poleg osnovnega znanja o delovanju računalnika bodo učenci spoznali tudi ozadje delovanja informacijsko-komunikacijske tehnologije.

V 4. razredu bo največ časa namenjenega uporabi programa Scratch, s pomočjo katerega bodo učenci sestavljali programe, izdelovali igrice, razbijali probleme na več manjših obvladljivih problemov, sestavljali zgodbe, animacije in reševali vsakdanje probleme (delo bo potekalo samostojno in v skupinah).

V 5. razredu bodo učenci nadgradili pridobljeno znanje iz 4. razreda, tako da bodo lahko s Scratch-em izdelovali tudi zahtevnejše programe in igrice, prav tako pa bodo reševali naloge iz računalniškega tekmovanja Bober.

V 6. razredu bodo učenci poleg programa Scratch spoznali tudi programa AppInventor in TouchDevelop, ki nam omogočata razvoj aplikacij za mobilne telefone in tablice.

Aplikacije bodo izdelovali na računalniku in tudi s pomočjo tablic.

## Ocenjevanje:

Če se odločiš za obiskovanje neobveznega izbirnega predmeta računalništvo, ga moraš obiskovati do konca šolskega leta, tvoje delo pri predmetu pa bo tudi ocenjeno. Ocene bodo ustne, prav tako pa se bodo ocenjevali tudi praktični izdelki.

